

Verkkopelit ampuvat räjähdysmäiseen kasvuun

13.7.2004 14:22 — Markku Reiss

Tulot verkkopeleistä kolminkertaistuvat 1,1 miljardiin dollariin vuoden 2008 loppuun mennessä, kertoo tutkimusyhtiö Yankee Group. Samalla verkkopelien osuus maailman videopelien markkinoista paisuu kymmenykseen.

Yankeen mukaan verkkopelit saattavat olla peliteollisuudelle pelastava enkeli. Peliyhtiöt tulevat kärsimään pelikonsolien hintojen vajoamisesta. Hinnat olivat alkuun 300 dollarin hujakoilla, mutta viiden vuoden kuluessa pelikoneen saanee jo 49 dollarilla.

Verkossa pelattavien konsolien moninpelien uskotaan antavan peliyhtiöille enemmän potkua kuin cd:llä myytävät pelit tai pc:n Web-pohjaiset pelit. Yankeen tutkimuksen mukaan yksin Yhdysvalloissa on neljän vuoden kuluttua verkossa 5,2 miljoonaa moninpelaajaa. Heidän kukkaroistaan kulkeutuu peliyhtiöille 556 miljoonaa dollaria vuonna 2008.

Tämä tarkoittaisi sekä pelaajamäärän että tuottojen kasvua yli kaksinkertaiseksi. Yhdysvalloissa myydyistä 41,1 miljoonasta pelikonsolista 3,3 miljoonaa oli kytketty verkkoon viime vuonna. Yankee povaa määrän kasvavan kahdeksaan miljoonaan neljässä vuodessa.

Aasian uskotaan olevan moninpelien seuraava suuri valtaus. Maanosan piratismiongelman ei uskota tuottavan ongelmia verkkopeleissä, joissa tuloja kerätään kuukausimaksuilla.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2004/07/13/verkkopelit-ampuvat-rajahdysmaiseen-kasvuun/200411724/66>