

Kymmenen miljoonan tukiohjelma Pohjolan pelialalle

11.11.2005 17:09 — Tuomas Karvonen

Viiden Pohjoismaan kulttuuriministerit käynnistävät tukiohjelman korkealaatuisten, lapsille ja nuorille suunnattujen pohjoismaisten tietokonepelien tuotannon ja jakelun kehittämiseksi. Kymmenen miljoonan euron ohjelma tullaan esittelemään [Nordic Game Potential 2005 - konferenssissa](#), joka järjestetään tässä kuussa Malmössä Ruotsissa.

Tapahtuman järjestäjien mukaan tietokonepeliteollisuuden laajat tutkimukset ovat vakuuttaneet kulttuuriministerit siitä, että innovatiivinen pohjoismainen pelituotanto tarvitsee paremmat olosuhteet, jotta se pystyisi tuottamaan parempia ja suuremman määrän korkeatasoisia tuotteita Pohjoismaiden nuorille.

Digitaalinen jakelu avuksi

Vuodesta 2006 vuoteen 2012 ulottuvan ohjelman tarkoituksena on luoda ja kehittää yhteistyötä pohjoismaisen tietokonepeliteollisuuden kanssa kolmella eri pääalueella.

Suoran tuen uusien luovien projektien kehittämiseen odotetaan tuovan pelialalle keksintöjä ja vientimahdollisuuksia. Digitaalinen jakelu puolestaan parantaa pelien saatavuutta. Kolmanneksi paikallistamisjärjestelmä tekee halvemmaksi ja yksinkertaisemmaksi tietokonepelien valmistamisen pohjoismaisilla kielillä.

Nordic Game Potential- konferenssin järjestää Pohjoismaiden Ministerineuvosto. Konferenssin tavoitteena on luoda yhteisiä ideoita, strategioita sekä toimintaohjelmia pohjoismaista tietokonepeliteollisuutta, -tutkimusta, -koulutusta ja yhteiskuntavaikuttajia varten.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2005/11/11/kymmenen-miljoonan-tukiohjelma-pohjolan-pelialalle/200517250/66>