

## Kuinka XBox hakkeroidaan Linux-tietokoneeksi

31.12.2005 08:40 — Jussi Tuormaa

Microsoft teki 17 vakavaa turvavirhettä ensimmäisessä XBoxissaan, raportoivat [Xbox-hakkerit](#) eurooppalaisten hakkerien 22C3-tapaamisessa. Uusi Xbox 360 on turvateknisesti parempaa tekoa - ja haaste hakkerien uudelle hankkeelle "Free 60".

Saksalaisvetoiset Xbox-hakkerit ovat koetelleet taitojaan Microsoftin pelikonsolien kanssa. Kunniakkaana haasteena on ollut saada ne toimimaan Linuxia käyttävinä tietokoneina.

Berliinin Chaos Computer Clubin järjestämässä tapaamisessa Michael Steil ja Felix Domke kertoivat kunniakkaaseen päätökseen viedyn hankkeensa hienouksista ja yksityiskohdista ja julkistivat siitä englanninkielisen [raporttinsa](#).

Ensimmäisissä Xboxeissa turvatoimet olivat Steilin mukaan todella heppoisia. Niissä oli tehty virheitä, joista oli varoitettu kaikissa alan perusteoksissa. Seitsemästätoista päävirheestä kahdeksan liittyivät raudan ja softan designiin, kuusi toteutukseen ja kolme yleisiin puutteisiin päättelyssä.

"Xbox on periaatteessa ihan tavallinen pc", kiteyttää Michael Steil. Uuden mallin valjastaminen tietojenkäsittelyyn asettaa hakkereille edellistä kovemmat haasteet, joiden ratkomiseksi on jo perustettu uusi "[vapautushanke](#)".

<http://www.digitoday.fi/data/2005/12/31/kuinka-xbox-hakkeroidaan-linux-tietokoneeksi/200518762/66>