

Xbox 360:n tuotanto tökkii - siru syypäänä?

16.2.2006 09:32 — Markku Reiss

Microsoftin Xbox 360 -pelikonsolin tuotanto tökkii San Jose Mercury Newsin mukaan pahemman kerran. Lehden saamien tietojen mukaan tuotannon hitaus johtuu enimmäkseen uuden tyyppisen, Infineonin valmistaman muistipiirin puutteesta.

San Jose Mercury Newsin mukaan hidas valmistaminen on johtanut jatkuvaan tarjonnan puutteeseen ja syönyt jo monen pelivalmistajankin tuloja.

Infineon ei ole lähteiden mukaan pystynyt valmistamaan gddr3-muistipiirejä tarpeeksi. Myös Samsung toimittaa gddr3:a Microsoftin konsolia varten.

Lähteet ovat myös arvelleet, että osa Infineonin toimittamista siruista toimisi hitaammin kuin pitäisi, joten ne on jouduttu hylkäämään, mikä on omalta osaltaan edelleen hidastanut valmistamista.

Microsoft ei ole kommentoinut tuotannon hitauden syitä tarkaan, vaan on ilmoittanut syyksi komponenttipuutteen. Hiljattain järjestetyillä DICE Summit -messuilla Microsoft kuitenkin lupasi, että konsolin vähyydestä päästäisiin eroon 4 - 6 viikon kuluessa.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2006/02/16/xbox-360n-tuotanto-tokkii---siru-syypaana/20064859/66>