

Kulttuurirahastolta rahaa pelitukimukseen

27.2.2006 19:00 — Kalevi Nikulainen

Suomen Kulttuurirahasto on myöntänyt 60 000 euron suuruisen apurahan professori Frans Mäyrälle työryhmineen kansainvälisen pelikulttuuritutkimuksen toteuttamiseen. Mäyrä johtaa Tampereen yliopiston hypermedialaboratoriota.

Uusi tutkimushanke selvittää digitaalisten pelien pelaamisen määrää ja muotoja kulttuureissa eri puolilla maailmaa. Se toteutetaan kansainvälisenä yhteistyönä.

Ensivaiheessa suomalaisten digitaalisten pelien pelaajien pelikulttuureja vertaillaan Yhdysvaltojen ja Etelä-Korean vastaaviin. Digitaaliset pelit sisältävät tietokoneella pelattavien pelien lisäksi konsolipelejä, mobiilipelejä, interaktiivisia televisiopelejä sekä erilaisia verkossa pelattavia pelejä.

Tampereen yliopiston hypermedialaboratorion mukaan vertailukelpoista tietoa eri ikäisten ja kulttuuritaustaisten pelaajien peliharrastuksen muodoista on ollut tähän asti niukasti saatavilla.

Merkittävään rooliin ajankäytöllisesti

Monissa selvityksissä on noussut esiin, että pelit ovat kasvaneet ajankäytöllisesti merkittävään rooliin ja varsinkin nuorten ikäpolvien keskuudessa pelejä pelaa lähes jokainen, ainakin toisinaan. Toisaalta pelaajien keski-ikä arvioidaan kohonneen monissa maissa noin 30 ikävuoteen.

Luotettavia tietoja pelimuotojen suosion jakaantumisesta eri ikäisten ja kulttuuritaustaisten ihmisten kesken ei ole kuitenkaan ollut käytettävissä. Kansainvälisen pelikulttuuritutkimuksen tavoitteena on tuottaa tietoa keskeisistä pelaamisen laadullisista ja määrällisistä ulottuvuuksista, sekä selventää kuvaa kulttuurisista eroista suhteessa peleihin.

Tutkimus käynnistyy tänä vuonna ja Suomen Kulttuurirahaston myöntämä rahoitus on käytettävissä tutkimuksen toteuttamiseen kolmen vuoden kuluessa, 2006-2009.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2006/02/27/kulttuurirahastolta>

[-rahaa-pelitukimukseen/20065188/66](#)