

Microsoft nappasi merkittävän pelisuunnittelijayhtiön

6.4.2006 13:00 — Kalevi Nikulainen

Microsoft Game Studios (MGS) ostaa maailman merkittävimpiin pelisuunnittelijoihin kuuluvan brittiläisen Lionhead Studiosin, joka on tehnyt franchise-hittipeli Fablen Xboxille ja Windowsille, ilmoitti Microsoft torstaina.

Sopimusehtojen mukaan Lionhead Studios alkaa heti tuottaa sisältöä yksinomaan Xbox 360- ja Windows-alustoille.

Yhtiöt ovat aiemmin tehneet yhteistyötä suosittuun Xbox-franchise-roolipeliin Fablen sekä Xboxille ja Windowsille suunnitellun Fable: The Lost Chapters -pelin parissa.

Pelien yhteenlaskettu myynti on ylittänyt kahden miljoonan kappaleen rajan, ja Fable onkin eniten myyty Xbox-roolipeli.

Fablessa ja Fable: The Lost Chaptersissa pelaajien päätökset vaikuttavat heidän kaikkien toimintaansa ja määrittelevät heidän hahmonsa taidot, ulkonäön, moraalin sekä ympäröivän maailman.

Pyrkimystä huipulle

- Olemme tehneet kovasti töitä Microsoft Game Studiosilla tullaksemme alamme parhaiden luovien kykyjen ykköskumppaniksi, ja tämä kauppa korostaa pyrkimystämme huipulle, kertoo Microsoft Game Studiosin toimitusjohtaja **Shane Kim**.

- Tämä kauppa antaa Lionheadille vakautta sekä mahdollisuuden keskittyä luomaan seuraavan sukupolven maailmanluokan nimikkeitä, sanoo Lionhead Studiosin toimitusjohtaja **Peter Molyneux**.

Tämänpäiväisellä ilmoituksella Lionhead Studiosista tulee MGS:n uusi jäsen. Mukana ovat jo olleet tunnetut pelisuunnittelijat, kuten Bungie Studios, Ensemble Studios, FASA ja Rare Ltd.

Lionhead Studios perustettiin 1997

Lionhead Studios toimii Britannian Guildfordissa ja perustettiin vuonna 1997. Yhtiön ensimmäinen, PC:lle tehty peli Black & White julkaistiin vuonna 2001, ja sitä on myyty maailmanlaajuisesti yli kaksi miljoonaa kappaletta.

Toinen peli, Xboxille suunniteltu Fable on myös myynyt yli kaksi miljoonaa kappaletta. Menestys jatkuu edelleen, ja se onkin yksi kaikkien aikojen myydyimpiä Xbox-pelejä.

Syksyllä 2005 julkaistiin kolme nimikettä: Fable: The Lost Chapters, Black & White 2 ja The Movies.

<http://www.digitoday.fi/bisnes/2006/04/06/microsoft-nappasi-merkittavan-pelisuunnittelijayhtion/20066426/66>