

Peliröykkiö siivittämään Xboxia Japanissa

7.4.2006 11:20 — Markku Reiss

Microsoftin videopelibisneksen tuore Japanin-johtaja Takashi Sensui lupaa, että Xbox 360 -konsolille Japanissa tarjolla olevien pelien määrä kolminkertaistuu tänä vuonna. Tähtäimessä on tehdä konsolista menestys kaikkialla - myös Japanissa, missä Xbox 360 ja edeltäjä Xbox ovat jääneet Sonyn ja Nintendon konsolien jalkoihin.

Xbox on kärsinyt Japanissa paljolti siitä, ettei sille ole ollut tarjolla japanilaisten suosimia roolipelejä vaan enemmänkin räiskintä- ja toimintapelejä. Uutistoimisto Reutersin mukaan Sensui esittelikin Tokiossa monia japanilaisten makuun suunniteltuja uutuuspelejä.

Xbox 360:lle on Japanissa tällä hetkellä myynnissä 25 peliä. Sensuin mukaan kehitteillä on 15 peliä, jotka julkaistaan kesällä. Vuoden loppuun mennessä määrä on tarkoitus kasvattaa 80:een.

Microsoft aikoo myös vahvistaa japanilaismakuun suunnattujen viihdelatausten tarjontaansa, kuten animaatiotrailereita, sekä Xbox Live -verkkopalvelun pelitarjontaa.

Xbox 360:llä on nyt tilaisuus vakuuttaa japanilaiset pelaajat, sillä Sony lykkäsi hiljattain Playstation 3:nsa julkaisemista marraskuiksi. Nintendo aikoo tuoda Revolution-konsolinsa myyntiin johonkin aikaan tänä vuonna.

Sensuin mukaan Xbox 360 on jo osoittautunut huippusuosituksi Yhdysvalloissa ja Euroopassa. Microsoftin tavoitteena on myydä 4,5 - 5,5 miljoonaa Xbox 360:tä ennen tilikautensa päättymistä eli kesäkuun loppua. Yhtiö ei ole kertonut, montako Xbox 360:tä on myyty Japanissa.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2006/04/07/peliroykkio-siivittamaan-xboxia-japanissa/20066483/66>