

Microsoft julkaisee suomalaisen Remedyn seuraavan pelin

18.5.2006 08:56 — Tuomas Karhu

Max Payne -peleillä maailmanvalloituksensa aloittaneen Remedy Entertainmentin seuraavan pelin, Alan Waken, julkaisee Microsoftin oma pelitalo Microsoft Game Studios. Kyseessä on ensimmäinen kerta, kun Microsoft julkistaa suomalaisen pelitalon tuotteen.

Peli julkistetaan pc-tietokoneille ja Xbox 360 -pelikonsolille. Pc-tietokoneessa käyttöjärjestelmäksi vaaditaan Windows Vista. Muiden valmistajien konsoleiden omistajille viesti on selvä.

- Alan Wakea ei nähdä kilpailevilla konsoleilla, Remedy Entertainmentin liiketoiminnan johtaja **Matias Myllyrinne** sanoo.

Pelin julkaisemisesta oli kuulemma kiinnostunut useakin pelitalo Microsoftin lisäksi.

Nälkä ei ole lähtenyt

Vaikka sopimuksesta ollaan Remedyllä syystäkin varsin tyytyväisiä, ei menestys ole noussut hattuun.

- Nälkä on kohdallaan, mutta emme lähde soitellen sotaan. Kyllä tässä töitä tehdään ja jalat pysyvät tukevasti maassa. Menestys on ansaittava joka päivä, Myllyrinne painottaa.

Alan Waken julkistuspäivää ei ole vielä lyöty lukkoon. Aikaisemmin keväällä Microsoft ilmoitti, että Vistan kuluttajaversioiden julkistus siirtyy ensi vuoden tammikuulle, joten peliäkään ei tuotane myyntiin ennen käyttöjärjestelmän julkistusta.

Remedyn Matias Myllyrinne ei voi tarkemmin kommentoida sopimuksen sisältöä, eli esimerkiksi sitä, aikooko yhtiö käyttää Microsoftia julkaisijanaan myös jatkossa. Yhtiöllä on tällä hetkellä noin 30 työntekijää Alan Wakea tekee sama ydinjoukko kuin May Payne -pelejäkin.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2006/05/18/microsoft->

[julkaisee-suomalaisen-remedyn-seuraavan-
pelin/20067540/66](#)