

Octopus-kisan saldona paikannusta, sarjakuvaa ja lasten seurantaa

24.5.2007 11:39 — Tuomas Karvonen

Paikantamiseen liittyvät sovellukset olivat vahvasti esillä Octopus-mobiilisovelluskilpailussa, mutta myös sarjakuvia olivat opiskelijajoukkueet siirtäneet kännykän ruudulle.

Viidennen kerran järjestetyn kilpailun voittajiksi selviytyivät kuitenkin lasten varttumisen seurantaa helpottava palvelu sekä kännykän puhelun laatua parantava sovellus, mobiilipalvelujen kehitysympäristö Octopus tiedottaa.

Alan asiantuntijoista koostunut arviointiraati rankkasi mobiilisovelluksia eli kännykässä toimivia ohjelmia kahdessa sarjassa. Symbian-sarjassa voiton otti Oulun yliopiston opiskelijoiden toteuttama, lasten kasvamisen seuraamisen kännykkään ja tämän tiedon jakamisen internet-maailmaan siirtävä palvelu.

Toisen sijan vei mobiilisarjakuva (Oulun yliopisto) ja kolmannen tavaran jakelua paikantamisen avulla helpottava sovellus (Kemi-Tornion ammattikorkeakoulu). Kaksi viidestä Symbian-sarjan finalistista tukeutui sovelluksessaan gps-paikantamistekniikkaan.

Avoimessa sarjassa voitto jäi myös Ouluun, kun yliopiston joukkueen puhelun käytettävyyttä parantava sovellus seulottiin sarjassaan potentiaalisimmaksi yritystoiminnan kannalta. Toiseksi sijoittui Rovaniemen ammattikorkeakoulun opiskelijoiden kehittämä paikkatiedon ja kuva-albumin yhdistävä palvelu. Kolmas sija meni Evtek-ammattikorkeakoulun opiskelijoille sovelluksella, jolla tilataan sarjakuvia kännykkään.

Lähemmäs 60 joukkuetta

Voittajajoukkue molemmissa sarjoissa sai viisituhatta euroa ja matkan mobiilialan tapahtumaan. Toiseksi tullut kuittasi kolme tonnia ja kolmaskin joukkue tuhat euroa. Symbian-sarjan voittaja lähtee kesäkuussa edustamaan Suomea mobiilisovellusten epävirallisiin EM-kisoihin Budapestiin. Vastaan tulevat voittajat vastaavissa kisoissa Britanniaasta, Tanskasta ja Unkarista.

Kilpailuun osallistui tänä vuonna lähes kuusikymmentä joukkuetta, kun opiskelijat ammattikorkeakouluista ja yliopistoista Tampereelta, Espoosta, Vantaalta, Turusta, Kuopiosta, Kemistä, Torniossa, Rovaniemeltä ja Oulusta kisasivat sovellusten paremmuudesta.

[Octopus](#) on suomalainen mobiilipalveluiden ja -sovellusten kehitysympäristö ja testipenkki, jonka tavoite on edistää alan liiketoimintaa, jouduttaa innovatiivisten sovellusten syntymistä ja vauhdittaa uusien osaajien hakeutumista alalle. Mobiilisovelluskilpailun järjestäminen on yksi Octopusin merkittävimmistä tehtävistä. Kilpailua tukevat Nokia, Oulu Innovation ja Technopolis Ventures Oulutech.

<http://www.digitoday.fi/mobiili/2007/05/24/octopus-kisan-saldona-paikannusta-sarjakuvaa-ja-lasten-seurantaa/200712696/66>