

Kirkko alkoi julkaista arvioita tietokonepeleistä

18.1.2007 08:48 — Mika Lahdensivu

Kirkko ei halua jäädä tietokonepelien maailmassa sivustakatsojaksi. Kirkkohallituksen pyörittämässä Peliraadissa pelejä pääsevät arvioimaan tehtäväänsä koulutetut vapaaehtoiset vanhemmat.

Vanhemmat kaipaavat vertaistukea netti-, tietokone- ja konsolipelien arvioinnissa, uskotaan Suomen evankelis-luterilaisessa kirkossa. Kirkko itse ei kuitenkaan pelejä kommentoi vaan delegoi tehtävän vapaaehtoisille, tehtävään kouluetuille vanhemmille. Heidän on määrä kuunnella arviointityössään myös lasten näkemyksiä ja kokemuksia.

Kirkon lapsi- ja nuorisotyöntekijöiden neuvottelupäivien yhteydessä äskettäin avatulla Peliraati-sivustolla kirkko haluaa jakaa tietoa pelien sisällöistä niin pelien valintaa kuin lasten kasvatustakin ajatellen.

Toistaiseksi vähäisten peliarvostelujen - ensimmäisen toimintaviikon jälkeen yhteensä viiden - ohella sivustolta löytyy asiantuntijoiden kokoamaa kasvatusaineistoa ja linkkejä.

Katse pelien arvomaailmaan päin

Kirkon organisoimaan raatiin kuuluvien aikuisten tehtävänä on pohtia muun muassa pelien arvomaailmaa ja yleistunnelmaa samoin kuin sitä, miten pelin maailmassa suhtaudutaan toisiin ihmisiin, millaista mies- ja naiskuvaa peli viestii ja ovatko pelien "pahikset aina tietyn värisiä tai puhuvatko he murtaen englantia". Myös pelin herättämät tunteet kuuluvat mukaan kuvaan.

Tietokonepelien arvostelemisesta kiinnostuneet vanhemmat voivat ilmoittautua mukaan toimintaan Peliraati-sivuston kautta osoitteessa www.evl.fi/peliraati. Arvioinnit tehdään valmiin toimintamallin ja arviointikriteeristön pohjalta.

Kirkkohallituksen vetämässä projektissa yhteistyökumppaneina toimivat Suomen Poikien ja Tyttöjen Keskus - PTK ry., Mannerheimin Lastensuojeluliitto, Valtion elokuvatarkastamo ja pelialan keskus Neogames.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2007/01/18/kirkko-alkoi-julkaista-arvioita-tietokonepeleista/20071368/66>