

## World of Warcraft murskasi myyntiennätyksiä

24.1.2007 15:16 — Markku Pervilä

Blizzard Entertainmentin kehittämän online -roolipeli World of Warcraftin tuorein versio The Burning Crusade nousi yhdessä päivässä maailman nopeimmin kasvavaksi pc-peliksi Pohjois-Amerikassa ja Euroopassa. Heti ensimmäisenä päivänään peliä myytiin melkein 2,4 miljoonaa kappaletta eri puolilla maailmaa.

WoW:n laajennusosa The Burning Crusade -peli tuli myyntiin samanaikaisesti Pohjois-Amerikassa, Euroopassa, Singaporessa, Thaimaassa ja Malesiassa tammikuun 16. päivänä. Australian ja Uuden Seelannin markkinat avautuivat tuotteelle seuraavana päivänä. Blizzard sanoo toimittaneensa kaikkiaan neljä miljoonaa WoW:n uusinta versiota yli viidelle tuhannelle vähittäismyyjälle eri puolilla maailmaa. Eräät kauppiat pitivät liikkeensä avajaispäivänä auki aina pikkutunneille saakka, jotta kaikki pelihimoiset asiakkaat saisivat oman kopionsa, yhtiö kertoo tiedotteessaan. Pelin kysyntä oli esittelypäivänä yhtä vankkaa sekä Euroopassa että Pohjois-Amerikassa. Vanhalla mantereella myytiin 1,1 miljoonaa yksikköä ja uudella 1,2 miljoonaa kappaletta. Kalifornialaisen Blizzardin mukaan 24 tunnin kuluttua myynnin alkamisesta jo 1,7 miljoonaa pelaajaa oli päivittänyt World of Warcraft -pelinsä ja aloittanut The Burning Crusade -urakkansa. Yhtiön toinen perustaja ja toimitusjohtaja Mike Morhaime sanoo, että The Burning Crusade -pelin suosio on ylittänyt Blizzardin villeimmätkin odotukset. **Jo kahdeksan miljoonaa pelaajaa** Ennen The Burning Crusade -version markkinoille tuloa World of Warcraftilla oli yli kahdeksan miljoonaa pelaajaa ympäri maailman. Näistä kaksi miljoonaa oli amerikkalaisia ja kanadalaisia ja runsaat 1,5 miljoonaa eurooppalaisia. Tämän perusteella WoW on kaikkien aikojen suosituin tilattava online -roolipeli maailmassa. Blizzard tahkoaa WoW:n pelimaksuista noin miljardin euron liikevaihdon vuodessa.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2007/01/24/world-of-warcraft-murskasi-myyntiennatyksia/20071951/66>