

Ryhtyykö Valve kääntämään pelejä Linuxille

14.9.2007 14:11 — Matias Mäki matias.maki@sanoma.fi

Half-Life -peleistään ja sähköisestä pelien jakelualusta Steamista tunnettu Valve Software hakee rekrysuillaan johtavaa ohjelmistoinsinööriä Steamin kehitykseen. Rekryilmoituksen erikoisuutena on kohta, jossa kerrotaan vastuualueisiin kuuluvan myös Windows-pohjaisten pelien käännön Linuxille.

Pelitalo Valve hakee [työpaikkailmoituksessaar](#) Steam-alustansa tuoteintegroinnin johtavaa ohjelmistoinsinööriä.

Perinteisen ohjelmistokehityksen vastuualueiden lisäksi toimenkuvaan mahtuu myös Windows-pohjaisten pelien "porttaus", eli kääntäminen, Linux-alustalle.

Toimenkuvaus ja pelien kääntö Linuxille vaikuttaa siltä, että Valve suunnittelee kehittävänsä Steam-alustastaan natiivia Linux-versiota, ja että se pyrkii tuomaan myös suljettuja pelejä Linuxille.

Tämä tekisi Linuxista lopullisesti uskottavan ja oleellisen pelialustan pelitaloille. Yhtenäinen jakelualusta tarjoaisi vakaan pohjan kaupallisten pelien levittämiseen Linuxille.

Ehkäpä yksi syy Valven Linux-innolle on sen yhteistyökumppani AMD/Atin näytönohjainten speksien julkaisutoimet, jotka pitkällä aikavälillä parantavat Linuxin Radeon-näytönohjaintuen helppoutta ja ominaisuuksia.

<http://www.digitoday.fi/data/2007/09/14/ryhtyyko-valve-kaantamaan-peleja-linuxille/200722594/66>