

Suomalainen ei vielä suostu maksamaan digipeleistään

25.10.2007 15:27 — Petri Korhonen
petri.e.korhonen@sanoma.fi

Joka toinen suomalainen räpeltää aktiivisesti konsoli-, pc- tai muita digipelejä. Eniten kansa suosii tietokoneen tai kännykän mukana tulleita ilmaisia peliohjelmia.

Tampereen yliopistossa valmisteilla olevan tutkimuksen mukaan yli 50 prosenttia suomalaisista pelaa jo aktiivisesti erilaisia digitaalisia pelejä.

- Enemmän kuin joka toinen joko pelaa säännöllisesti tai on pelannut niin paljon, että osaa kertoa pelitavoistaan, sanoo Tampereen yliopiston hypermedialaboratorion professori **Frans Mäyrä**.

Pelaajia löytyy kaikista ikäryhmistä, mutta täydellisimmin pelit ovat sulautuneet lasten jokapäiväiseen arkeen.

- Nykyisistä kymmenvuotiaista todennäköisesti jokainen on pelannut tai ainakin kokeillut jotain tietokone- tai konsolipeliä, vaikkei sellaista omistaisikaan, Mäyrä arvioi.

Pelivalmistajien kannalta huolestuttavaa on rivikansalaisten pihitys käyttää rahaa digitaalisiin huvituksiinsa. Suosituimpia pelejä ovat yhä ilmaiset Windows-järjestelmästä löytyvä pasianssi sekä kännyköiden matopelit.

Frans Mäyrän mielestä tämä kertoo myös suomalaisten tervejärkisestä suhtautumisesta alaan. Aikuiset pelaavat sitä mikä kiinnostaa tai on helposti käsillä, eivätkä ole aina valmiita maksamaan pelien ympärillä pyörivästä valtavasta mainoshypetyksestä.

- Tosin lapsilleen pelejä ostavilta tämä kontrolli vähenee. On huolestuttavaa, miten vähän vanhemmat yhä tuntevat pelimaailmaa ja -kulttuuria, vaikka se vaikuttaa niin paljon heidän lastensa elämään, Mäyrä sanoo.

Aikuisten pelilukutaidon parantaminen onkin hänen mielestään lähivuosina kasvattajien ja alan valvojen suurimpia haasteita.

- Vanhempien pitäisi nähdä sen verran vaivaa, että tutustuvat

edes kotiin ostamiinsa peleihin paremmin. Se onnistuu ihan niin yksinkertaisella tavalla kuin lasten kanssa pelaamalla, Mäyrä neuvoo.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2007/10/25/suomalainen-ei-viela-suostu-maksamaan-digipeleistaan/200726687/66>