

Id Software pelottelee pelipiraatteja

15.3.2007 13:46 — Tuomas Karvonen

Etenkin suosituista Doom-peleistään tuttu id software varoittaa valtoimenaan riehuvan pelipiratismiin uhkaavan pc:n tulevaisuutta pelikoneena.

Asiasta puhui [yhtiörykkösmies Todd Hollenshead](#) San Franciscon Game Developers Conferencessa viime viikolla. Jotkin pelikehittäjät harkitsevat jo pc:n hylkäämistä.

- Joidenkin arvioiden mukaan jopa puolet pelimyynnistä menetetään piratismille Yhdysvalloissa. Itä-Euroopassa, Aasiassa ja Etelä-Amerikassa menetykset ovat arviolta yli 90 prosenttia, Hollenshead kommentoi BBC:n mukaan.

Esimerkiksi kaikki id:nkin merkittävät projektit ovat aina jossain vaiheessa löytäneet tiensä internetiin. Muiden pelitalojen uusista julkaisuista esimerkiksi Need for Speed Carbon ja Tom Clancy's Rainbow Six Vegas ovat jo verkkolevityksessä.

Todd Hollenshead toivoo peleihin muun muassa entistä parempaa drm-suojausta. Kuluttajia on samalla valistettava piratismiin aiheuttamista vahingoista.

- Pelejä rakastavan yhteisön on tajuttava, että he myrkyttävät kaivon, josta me kaikki juomme.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2007/03/15/id-software-pelottelee-pelipiraatteja/20076587/66>