

## Nvidia pokkasi Emmyn tosiaikaisesta varjostamisesta

12.1.2007 11:27 — Tuomas Karvonen

Ohjelmoitavien grafiikkapiirien toimittaja Nvidia kertoi, että Yhdysvaltain televisiotieteiden ja taiteiden akatemia National Academy of Television Arts and Science on huomionnut yrityksen innovaatiot grafiikkapiirien kehityksessä Emmy-palkinnolla "Technology and Engineering" -sarjassa.

Palkinto myönnettiin Nvidian pioneerityöstä uusilla grafiikkapiireillä tehtävästä tosiaikaisesta täysin ohjelmoitavasta varjostuksesta. Palkinto luovutettiin pääjohtaja **Jen-Hsun Huangille** maanantai-iltana Las Vegasissa. - Olemme pitkään uskoneet, että tietokonegrafiikka on yksi tärkeimpiä digitaalisen katselukokemuksen elementtejä. Se muuttaa tapaa, jolla elokuvat tehdään, pelit pelataan ja tietoa haetaan, Huang sanoi. Pelinkehittäjät ja muut ammattilaiset hyödyntävät Nvidian grafiikkapiirejä nopeuttaakseen sisällöntuotantoa. Yhtiön piirit ovat avainkomponentteja myös esitettäessä tosiaikaista grafiikkaa suorissa lähetyksissä, kuten 3d-sääsovelluksissa ja vaaligrafiikassa, sekä erikoistehosteita käyttävissä ohjelmissa kuten Taisteluplaneetta Galacticassa.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2007/01/12/nvidia-pokkasi-emmy-tosiaikaisesta-varjostamisesta/2007906/66>