

## Pelialalla mahtivuosi

13.1.2007 07:04 — Markku Reiss

Uusien pelikonsolien tulo ja vanhojen vahva myynti vetivät maailman pelialan viime vuonna 19 prosentin kasvuun. Pelikonsolimyynti lähes tuplautui edellisvuoteen verrattuna. Vielä alkuvuonna asiantuntijat pitivät alan näkymiä kehnoina.

Pelialan myynti ylsi yhteensä 12,5 miljardiin dollariin. Pelikonsoleita myytiin 2,9 miljardilla dollarilla eli myynti kasvoi 88 prosenttia, selviää NPD Groupin tuoreesta tutkimuksesta USA Todayn mukaan. Pelejä myytiin 6,5 miljardilla dollarilla; kasvua tuli vain hieman.

Vanhat konsolit olivat uusista huolimatta vielä voimissaan: esimerkiksi Playstation 2:ta myytiin 4,7 miljoonaa kappaletta ja Nintendo DS -kämmentkonsolia 5,3 miljoonaa. Uusista konsoleista eniten myytiin Xbox 360:tä, joka tosin oli myynnissä koko vuoden ajan, kun taas Sonyn Playstation 3 ja Nintendon Wii tulivat markkinoille vasta marraskuussa.

Xbox 360:n myynti ylsi 3,9 miljoonaan kappaleeseen. Wiitä myytiin 1,1 miljoonaa ja PS3:a 687 300 kappaletta. PS3 menee tällä hetkellä Sonyn mukaan kaupaksi paremmin kuin edeltäjänsä niiden alkutaipaleella.

Xbox 360:n myynti oli NPD:n mukaan joulukuussa parempaa kuin PS3:n ja Wiin, mutta joidenkin asiantuntijoiden mukaan Sonylla ja Nintendolla ei ole ainakaan vielä syytä huoleen.

- Microsoft kasvattaa etumatkaansa, mutta jää nähtäväksi, ohittavatko PS3:n ja Wiin myynti Xbox 360:n myynnin nyt, kun niiden tuotanto on lisääntynyt, kertoi Wedbush Morgan Securitiesin tutkimusjohtaja **Michael Pachter** USA Todaylle.

Markkinoiden tilanne näyttää NPD:n mukaan tämän vuoden alussa paljon paremmalta kuin vuosi takaperin. Tutkimusyhtiö arvioikin, että siirtyminen uusien konsolien aikaan ei ollutkaan alalle niin riskialtista kuin vuosi sitten pelättiin.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2007/01/13/pelialalla->

---

[mahtivuosi/2007980/66](#)