

Tutkimus: videopelit eivät luo tappajia

9.5.2008 10:34 — Jukka Lehtinen

Tietokone- ja konsolipelien pelaaminen ei lisää väkivaltaisuutta, sanoo uusi tutkimus, joka koettaa murtaa myyttejä joiden mukaan väkivaltapeleillä olisi osuutta nuorison väkivaltaisuuteen. Väkivaltapelit ovat niin yleisiä pojille, että pelaamattomuus voi jo olla vaaran merkki.

Kirjan on kirjoittanut tutkijapariskunta **Lawrence Kutner** ja **Cheryl Olson** Harvardin lääketieteellisestä. Kirja on nimetty suosikkipeleiden mukaan [Grand Theft Childhoodiksi](#).

- Toivomme, että ihmiset tajuaavat, ettei ole olemassa dataa siitä, että videopelien pelaaminen aiheuttaisi väkivaltaisuutta, Kutner sanoi Reutersin haastattelussa.

Kirjassa kumotaan pelien vaikutuksiin liittyviä [myyttejä](#) joita on esimerkiksi se, että Virginia Tech -yliopiston kouluampuja olisi ollut erityisen aktiivinen väkivaltapelien pelaaja.

utkijat haastattelivat 1 200 koululaista heidän asenteistaan videopeleihin.

Jonkinlaista yhteyttä pelien ja aggressiivisuuden välillä oli. Tutkijoiden mukaan 51 prosenttia pojista, jotka pelasivat yli 17-vuotiailta kiellettyjä pelejä, oli ollut tappelussa edellisen vuoden aikana. Niistä, jotka eivät pelanneet aikuisten pelejä, tappeluun joutui 28 prosenttia. Tyttöjen osalla tappelualttius on vielä selvempi.

Tyttöpelaajatkin suosivatväkivaltapelejä

Yksi yllättävä piirre tutkimuksessa oli se, että tyttöjen toiseksi suosituin peli *Grand Theft Auto* -peli. Suosituin oli *The Sims*.

Tutkijoiden mukaan jatkotutkimusta pelaajien aggressiivisuudesta tarvitaan, sillä nyt tiedetään vian korrelaatio. Voi olla, että väkivaltaiset pelit kiehtovat aggressiivisempi lapsia sen sijaan, että aggressiivisuus johtuisi itse pelaamisesta.

- Jos katsotaan kuvausta 13-vuotiaista lapsista, jotka

pelaavat väkivaltaisia pelejä on se myös kuvaus paikallisesta jalkapallojoukkueesta, Olsson sanoo.

Pelaamisesta voi kuitenkin etsiä merkkejä huolestuttavasta käytöksestä.

Jos tyttö pelaa 15 tuntia viikossa väkivaltaista peliä, niin se on huolestuttavaa, koska se on hyvin epätavallista. Pojille se, ettei pelaa pelejä ollenkaan on jonkinlainen varoitusmerkki.

Tutkijoiden mukaan pelaaminen on sen ikäisille pojille niin tavanomaista, että pelaamattomuus voi kertoa sosiaalisten taitojen puutteesta.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2008/05/09/tutkimus-videopelit-eivat-luo-tappajia/200812831/66>