

## Riita virtuaalimaailmassa johti surmaan todellisuudessa

17.1.2008 17:42 — Digitoday [toimitus@digitoday.fi](mailto:toimitus@digitoday.fi)

Russia Today raportoi, että 22-vuotiasta venäläistä opiskelijaa syytetään murhasta, jonka kohteena oli tietokonepelistä tuttu kilpakumppani.

**Verkkoroolipelissä** syntyneet riidat johtivat ilmeisesti surmaan tosielämässä venäläisessä Ufan kaupungissa.

Russia Today -tv-kanava raportoi, että 22-vuotiasta venäläistä opiskelijaa syytetään murhasta, jonka kohteena oli 33-vuotias venäläismies. RIA-Novostin omistaman kanavan verkkosivujen mukaan murhan taustalla oli miesten välinen riita verkkoroolipelissä.

**Miehet kuuluivat** pelaamassaan verkkoroolipelissä kilpaileviin klaaneihin. Murhatun venäläismiehen klaani oli muutamia päiviä ennen uudenvuodenaattoa surmannut vihollisklaanin jäsenen verkkoroolipelissä.

Muutamia päiviä tämän tapahtuman jälkeen klaanien jäsenet sopivat kohtaavansa tosielämässä. Tämä johti tappeluun, jossa 33-vuotias venäläinen sai surmansa.

Brittiläinen The Register -verkkosivu arvelee, että kyseessä oli Lineage II -verkkoroolipeli. Lineage II on erityisen suosittu Aasiassa.

<http://www.digitoday.fi/yhteiskunta/2008/01/17/riita-virtuaalimaailmassa-johti-surmaan-todellisuudessa/20081642/66>