

Shrekin luoja vaihtaa Intelin prosessoreihin

9.7.2008 17:00 — Tuomas Linnake
tuomas.linnake@digitoday.fi

Tunnettuja animaatioelokuvia tuottanut DreamWorks Animation kiitti AMD:n ovesta ulos ja otti Intelin tilalle.

Intel ja DreamWorks Animation julkistivat strategisen kumppanuutensa tiistaina. Studion työtä leimaa voimakas tarve tehokkaalle laskentaraudalle, jotta esimerkiksi sankarihirviö Shrekin irvistykset tai ihokarvat saadaan renderöityä inhimillisessä ajassa.

Laskentatehon tarve korostuu jatkossa entisestään, kun studio alkaa tuottaa kaikki elokuvansa kolmiulotteisina niin, että niitä katsellaan teattereissa erikoislasein. Yhteistyö 3d-elokuvissa alkaa Monsters vs. Aliens -leffasta, joka on määrä julkaista Yhdysvalloissa ensi maaliskuussa.

Intel toimittaa DreamWorks Animationille tulevat moniytimiset suorittimet ja auttaa optimoimaan studion sovelluksia ottamaan kaiken hyödyn irti kehittyneistä suorittimista, osapuolet sanoivat.

Cnet News.comin mukaan animaatiostudio mainitsi prosessorivalmistajan vaihtamisen syyksi etenkin Intelin tulevan Nehalem-suorittimen ja Larrabee-grafiikkasirun. Valmistellut siruvaihtoehdot olivat yksinkertaisesti houkuttelevampia ja osuvampia kuin mitä AMD:llä on suunnittelupöydällä.

<http://www.digitoday.fi/bisnes/2008/07/09/shrekin-luoja-vaihtaa-intelin-prosessoreihin/200818132/66>