

## Futuremark esittelee Shattered Horizonsia Saksassa

19.8.2008 16:16 — Hannu Nokso-Koivisto

Suorituskyvyn testaamiseen tarkoitettu 3D Mark -ohjelmistosta tunnettu suomalainen Futuremark esittelee pelistudiosensa ensimmäistä omaa peliä tänään Saksassa Games Convention 2008 -pelimessuilla.

[Tämän vuoden alussa perustetun Futuremark Games Studio](#) kehittämä pelistudion ensimmäinen peli esitellään tänään ensimmäistä kertaa Leipzigissä järjestettävässä tapahtumassa.

Peli itsessään on avaruuteen sijoittuva verkkomonipeli, jossa pelaajille tarjotaan taistelua erilaisista tarvikkeista. Tapahtumat etenevät painottomassa tilassa.

Taustatarinana pelissä toimii Kuussa tapahtuva kaivosräjähdys, joka levittää maapallon läheisen avaruuden täyteen kiviä. Pelihahmoksi pelaajat voivat valita onnettomuudesta selvinneen kaivosmiehen tai kansainväliselle avaruusasemalle loukkuun jääneen astronautin.

- Painoton tila vapauttaa pelaajan käyttämään luovuuttaan. Uusi liikkumisen vapaus ja avoimet pelialueet on helppo ja nopea omaksua, koska kontrollit on hiottu täydellisiksi ja pelimuotona on tuttu verkkomonipeli, pelin pääsuunnittelija **Antti Summala** kertoo pelin luonteesta.

Futuremark luottaa suorituskykytestien kehittämisessä kertyneen teknisen tuntemuksensa auttavan pelin optimoimisessa kaikenlaisille koneille. Yhtiö itse uskoo onnistuneensa pelissä myös graafisesti, sekä suunnittelun että teknisen asiantuntemuksensa ansiosta.

Pelille ei ole vielä määritelty ikäsuositusta.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2008/08/19/futuremark-esittelee-shattered-horizonsia-saksassa/200821454/66>