

Suosittu sanapeli sulkeutui lähes kokonaan

26.8.2008 09:47 — Tuomas Linnake
tuomas.linnake@digitoday.fi

Facebookin suosikkipeli Scrabulous katosi kaikkialta paitsi Intiasta oltuaan suljettuna jo aikaisemmin Pohjois-Amerikassa.

Pelin katoaminen johtuu tekijänoikeuskanteista, jotka virallisen Scrabble-pelin oikeuksienhaltijat, Hasbro Pohjois-Amerikassa ja Mattel muualla, ovat nostaneet.

Mutta siinä missä Scrabulousin intialaiset tekijäveljekset [vetivät pelin alas Pohjois-Amerikassa](#), tällä kertaa asialla oli Facebook, [Associated Press kertoo](#).

Yhteisöpalvelu oli saanut Mattelilta muodollisen vaatimuksen poistaa rikkovaksi katsottu sanapeli, eivätkä veljekset olleet itse ryhtyneet toimiin, Facebook perustelee.

Mattelin vaatimus tuli kuitenkin jossain määrin yllätyksenä, koska aiemmin Mattelin oli ymmärretty odottavan intialaisoikeuden päätöstä asiassa, ja käsittely on vielä kesken.

Intialaisveljesten Scrabulousin tilalle julkaisema Wordscraper-peli on edelleen käytettävissä.

<http://www.digitoday.fi/viihde/2008/08/26/suosittu-sanapeli-sulkeutui-lahes-kokonaan/200822021/66>