

Sovellusyhtiö: kolmannes mobiilipeleistä ei toimi

29.2.2008 07:12 — Marko Mannila

Jopa kolmannes maksetuista ja ladatuista mobiilipeleistä ei toimi, brittiläinen sovelluskehittäjä väittää. Syynä ovat yhteensopivuusongelmat.

Britannian mobiilipelimarkkinat olivat arvoltaan tutkimuslaitos GfK:n mukaan 83 miljoonaa puntaa vuonna 2007.

GetJar-sovelluskehittäjä on laskenut, että kuluttajat käyttävät summasta 29 miljoonaa puntaa peleihin, joita eivät voi käyttää.

GetJarin mukaan ongelma johtuu siitä, etteivät pelikehittäjät testaa tuotteitaan riittävästi. Yhtiö uskoo, että ongelma paisuu, jollei yhteensopivuuteen kiinnitetä aikaisempaa enempää huomiota.

- Tämä on suuri haaste mobiilipeliteollisuudelle ja operaattoreille, GetJarin johtaja **Ilja Laurs** totesi vnunetille.

- Sovelluskehittäjien tulee testata tuotteitaan kehitysprosessin aikana, jotta yhteensopivuusongelmat saadaan pois. Tämä ei nosta kustannuksia tai hankaloita kehitystä.

Vain 15 prosenttia tutkituista kertoi, että maksettu peli on aina toiminut. Monien vastaajien mukaan pelit ovat niin halpoja, etteivät viitsi lähteä hakemaan rahojaan takaisin.

<http://www.digitoday.fi/mobiili/2008/02/29/sovellusyhtio-kolmannes-mobiilipeleista-ei-toimi/20086188/66>