

## RAY kilahti iPhoneen Pajatzo-peleistä

15.9.2009 10:12 — Aleksis Moisio [aleksi.moisio@sanoma.fi](mailto:aleksi.moisio@sanoma.fi)

Raha-automaattiyhdistys (RAY) on tuhtunut Applen iPhone-puhelimelle tehdystä Pajatzo-peleistä. RAY vaatii pelin tekijää lopettamaan tuotteen kauppaamisen.

RAY:n vaatimuksista kertoi tiistain [Helsingin Sanomat](#). Lehden mukaan RAY uhkaa pelin tekijää **Elias Pietilää** oikeustoimilla.

RAY:n mukaan Applen App Store -sovelluskaupassa myytävä Pajatzo muistuttaa monin tavoin perinteikästä mekaanista Pajatso-peliä ja syö klassikkopelin brändiä.

RAY vaatii Pietilää lopettamaan Pajatzon kauppaamisen vetoamalla tavaramerkkilakiin, lakiin sopimattomasta menettelystä elinkeinotoiminnassa ja tekijänoikeuslakiin.

HS:n mukaan erikoista on se, ettei RAY:lla itsellään ole voimassa olevaa tavaramerkkiä Pajatsolle. Patentti- ja rekisterihallituksen tavaramerkkitietokannan mukaan RAY on hakenut tavaramerkkiä [Pajatso-nimelle tammikuussa](#) ja [Pajatzo-nimelle kesäkuussa](#)

HS:n mukaan keskuskauppakamarin liiketapalautakunta yrittää parhaillaan ratkaista kiistaa.<span class="votsikko"> Pietilä myös on tarjoutunut myymään pelinsä RAY:lle.

Kesäkuussa WWDC-kehittäjätahtumassa Apple valitsi toisen Pietilän tekemän pelin [Wooden Labyrinth 3D:n parhaaksi opiskelijasovellukseksi](#) iPhone-puhelimille.

<http://www.digitoday.fi/mobiili/2009/09/15/ray-kilahti-iphonen-pajatzo-pelista/200920047/66>