

Tiedemiehet jälleen videopelien kimpussa

26.1.2009 08:40 — Teemu Lepola

Yhdysvalloissa tehdyn tutkimuksen mukaan videopelejä säännöllisesti pelaavat ihmiset ovat muita herkempiä käyttämään alkoholia ja huumeaineita.

Yleensä videopelien on väitetty vaikuttavan ihmisen aggressiivisuuteen, mutta tutkimusta johtaneen Professori **Laura Walkerin** mukaan videopelien pelaamisella on myös muita negatiivisia vaikutuksia.

Tutkimuksessa haastateltiin 800 yliopisto-opiskelijaa. Tulosten mukaan säännöllisesti videopelejä pelaavat henkilöt käyttävät alkoholia tai huumeita kymmenen prosenttia todennäköisemmin kuin heidän ei-pelaavat kaverinsa.

Tutkimuksen mukaan päivittäin videopelejä pelaavat henkilöt käyttävät kannabista kolme kertaa todennäköisemmin kuin henkilöt, jotka eivät pelaa videopelejä ollenkaan.

Tutkimuksen mukaan videopelien säännöllisellä pelaamisella havaittiin olevan myös ihmissuhteiden laatua heikentävä vaikutus.

Videopelien koettiin tutkimustulosten valossa vaikuttavan myös ihmisten itsetuntoon. Tutkimuksen mukaan varsinkin naispelaajilla on muita naisia heikompi itsetunto.

Walkerin mukaan toistaiseksi on kuitenkin epäselvää aiheuttaako videopelien pelaaminen sosiaalisia ongelmia, vai onko pelaaminen oire ongelmista?

- Minun arvaukseni on, että kyse on vähän kummastakin ja tämä aiheuttaa tietynlaisen noidankehän, hän sanoo.

Tutkimuksessa havaittiin myös yllättäen, että miehet pelaavat naisia enemmän videopelejä. Haastatelluista miehistä 55 prosenttia pelaa videopelejä vähintään joka toinen päivä. Naisista vain seitsemän prosenttia kertoi pelaavansa yhtä usein.

Tutkijat haluavat selvittää seuraavaksi millainen vaikutus videopeleillä on romanttisiin suhteisiin.

- Sukupuolten välinen epätasapaino pakottaa kysymään, onko

uuden ennätyksen tekeminen tärkeämpää kuin vaimon tai tyttöystävän kanssa vietetty laatu-aika, sanoo **Alex Jensen**, yksi tutkimuksessa mukana olleista tutkijoista.

Tutkijoiden mukaan suurin järkytys oli havaita kaiken videopelien liittyvän olevan negatiivista. Tässä vaiheessa voidaan tietysti kysyä, yritettiinkö tutkimuksessa edes löytää mitään positiivista?

<http://www.digitoday.fi/viihde/2009/01/26/tiedemiehet-jalleen-videopelien-kimpussa/20092108/66>